Desenvolver um sistema web para gerenciar eventos, permitindo que os organizadores criem eventos, os usuários se inscrevam e administrem suas participações.

**Recursos e Funcionalidades:**

**Autenticação e Autorização:** Sistema de autenticação seguro com diferentes níveis de permissão (organizadores de eventos, participantes, administradores).

**Gestão de Eventos:** Funcionalidade para criar, visualizar, editar e cancelar eventos. Cada evento deve ter um título, descrição, data, hora, localização e categoria (por exemplo, conferência, workshop, seminário).

**Inscrição em Eventos:** Capacidade para os usuários se inscreverem em eventos. Os organizadores podem gerenciar as inscrições, aceitando ou rejeitando participantes. Os participantes podem ver os eventos em que estão inscritos e receber notificações sobre atualizações.

**Pagamentos (opcional):** Integração com sistemas de pagamento para eventos que exigem taxa de inscrição. Os participantes podem pagar online para confirmar suas inscrições.

**Calendário de Eventos:** Uma visão de calendário onde os usuários possam ver os eventos próximos e suas próprias inscrições.

**Comunicação:** Capacidade para os organizadores enviarem mensagens aos participantes inscritos, por exemplo, confirmações de inscrição, atualizações de programa, lembretes de evento.

**Relatórios e Estatísticas:** Gerar relatórios sobre inscrições, participação, feedback dos participantes, etc., para análise pós-evento.

**Interface Administrativa:** Um painel de administração onde os administradores possam gerenciar eventos, participantes, organizadores e categorias de eventos.

Este projeto aborda o desenvolvimento de um sistema dinâmico utilizando Django, demonstrando capacidade de lidar com interações complexas entre usuários, gestão de dados e integração de funcionalidades avançadas como pagamentos e comunicação.